

Regulamin Rozgrywania Mistrzostw Województwa Pomorskiego



**POMORSKI
ZWIĄZEK
JEŹDZIECKI**

SPISTREŚCI

<u>ROZDZIAŁ I POSTANOWIENIA OGÓLNE</u>	3
ARTYKUŁ 1 WPROWADZENIE	3
ARTYKUŁ 2 KATEGORIE WIEKOWE	4
ARTYKUŁ 3 DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI	4
ARTYKUŁ 4 NAGRODY NA ZAWODACH	4
ARTYKUŁ 5 OPŁATY ZA ZAWODY	5
ARTYKUŁ 6 ZASADY ROZGRYWEK I KLASYFIKACJA	5
ARTYKUŁ 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW	5
<u>CZĘŚĆ II MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W UJEŹDŻENIU</u>	6
ARTYKUŁ 8 ZASADY ROZGRYWEK	6
ARTYKUŁ 9 KLASYFIKACJA I KOLEJNOŚĆ STARTÓW	6
ARTYKUŁ 10 OBOWIĄZUJĄCE PROGRAMY	6
<u>CZĘŚĆ II MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY</u>	7
ARTYKUŁ 11 KOLEJNOŚĆ STARTÓW I WARUNKI KWALIFIKACJI DO KONKURSÓW FINAŁOWYCH	7
ARTYKUŁ 12 KLASYFIKACJA	7
ARTYKUŁ 13 MISTRZOSTWA MŁODZIKÓW I JUNIORÓW MŁODSZYCH	7
ARTYKUŁ 14 MISTRZOSTWA JUNIORÓW I SENIORÓW	9
<u>CZĘŚĆ III MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W WKKW</u>	10
ARTYKUŁ 15 ZASADY ROZGRYWEK	10
ARTYKUŁ 16 KOLEJNOŚĆ PRÓB W ZALEŻNOŚCI OD DŁUGOŚCI TRWANIA ZAWODÓW	10

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

1. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.
2. Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających zdrowiu konia lub ciąży klaczy oraz do przypadków nadużywania pomocy.
3. Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, podłoże, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo także podczas podróży powrotnej z zawodów.
4. Należy dłożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej w przypadku leczenia obrażeń odniesionych na zawodach oraz spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
5. PZJ zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia poziomu swej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Rozdział I POSTANOWIENIA OGÓLNE

Artykuł 1 Wprowadzenie

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji i przeprowadzania Mistrzostw Województwa Pomorskiego w konkurencjach: ujeżdżenie, skoki przez przeszkody oraz WKKW.
2. Regulamin ustanowiono w celu zapewnienia zawodnikom obiektywnych warunków udziału we współzawodnictwie sportowym. W przypadku wątpliwości lub sprzeczności występujących w rozumieniu przepisów, należy je interpretować w taki sposób, który zapewnia udział wszystkich zawodników na równych prawach zgodnie z zasadą „fair play”.
3. We wszystkich sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają Przepisy Ogólne PZJ, Przepisy i Regulaminy poszczególnych konkurencji, Regulamin Rozgrywania Krajowych Zawodów Dzieci i Młodzieży oraz Przepisy Weterynaryjne i Kontroli Leczenia Koni. 1 . W przypadku sprzeczności postanowień niniejszego regulaminu z przepisami poszczególnych konkurencji, stosuje się przepisy konkurencji.
4. Regulamin może być zmieniany uchwałą Zarządu Pomorskiego Związku Jeździeckiego podjętą z własnej inicjatywy, na wniosek Kolegium Sędziów lub Wojewódzkiego Koordynatora ds. szkolenia jeździeckiego. Uchwały Zarządu Pomorskiego Związku Jeździeckiego obejmujące zmianę Regulaminu będą zamieszczone na stronie internetowej Pomorskiego ZJ.

Artykuł 2 Kategorie wiekowe.

1. Kategorie wiekowe i maksymalna dzienna liczba startów zawodników jest zgodna z Regulaminami poszczególnych konkurencji.
2. Zawodnicy mogą brać udział w Mistrzostwach w swojej kategorii wiekowej i/ lub w kategorii o 1 wyższej, z zachowaniem ograniczeń wiekowych i warunków startów dla poszczególnych konkursów, określonych w Regulaminach konkurencji.
3. Zawodnicy na jednych Mistrzostwach mogą brać udział w maksymalnie dwóch kategoriach wiekowych na różnych koniach, z zachowaniem limitu startów dziennych.
4. Wiek zawodników określany jest zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
5. W konkurencji ujeżdżenia i WKKW wprowadza się kategorię Amator – zawodnik, który nie posiada minimum II licencji w jakiegokolwiek konkurencji jeździeckiej.
6. W konkurencji skoków przez przeszkody wprowadza się kategorię Amator- zawodnik, który nie posiada minimum III licencji w konkurencji skoków przez przeszkody.
7. We wszystkich konkurencjach wprowadza się kategorię OPEN - zawodnik, który nie spełnia wymogów dla kategorii amator w konkurencji, w której startuje oraz nie startujące w innej kategorii wiekowej.

Artykuł 3 Dokumenty zawodników i koni

1. Niezbędne dokumenty zawodników i koni oraz warunki startów w zawodach opisane są w Przepisach i Regulaminach PZJ.
2. Prawo startu w Mistrzostwach mają zawodnicy zarejestrowani w klubach będących członkami Pomorskiego ZJ oraz zawodnicy bez przynależności klubowej (BPK) zarejestrowani w PomorskimZJ.
3. Zawodnicy kategorii amator i Open muszą posiadać ważną licencję regionalną lub ogólnopolską.

Artykuł 4 Nagrody na zawodach

1. Propozycje zawodów muszą zawierać wykaz minimalnych nagród pieniężnych oraz ich podział, ze wskazaniem miejsc objętych gwarantowanymi nagrodami.
2. Nagrody honorowe (medale, statuetki, flo) muszą być przyznane wszystkim medalistom. Nagrody finansowe i rzeczowe muszą być przyznane co najmniej 25% zawodników startujących w każdej kategorii.
3. Dla zawodników startujących we wszystkich kategoriach wiekowych przeznaczone są nagrody finansowe w łącznej wysokości nie mniejszej niż 60% sumy opłat organizacyjnych w Mistrzostwach.

Rozkład puli finansowej według tabeli:

	UJEZDZENIE	SKOKI		WKKW
Młodzik na kucach	10%	A1	10%	x
		A2	10%	
Junior Mł. na kucach	15%	15%		15%
Junior Mł.	15%	15%		15%
Junior	25%	20%		30%
Senior	35%	30%		40%

4. Dla zawodników startujących w kategorii Open i Amator organizator musi przeznaczyć dodatkowe nagrody rzeczowe lub finansowe i podać ich przybliżoną wartość w propozycjach zawodów.
5. Organizator zobowiązany jest do zapewnienia pucharów i medali oraz udekorowania najlepszych trzech zawodników w każdej kategorii na podium.
6. Przy rozgrywaniu innych imprez przy Mistrzostwach (np. Mistrzostwa Polski Północnej) organizator musi pobierać osobną opłatę, by zagwarantować pulę na nagrody dla każdej z imprez.

Artykuł 5 Opłaty za zawody

1. W kategorii Młodzików oraz Juniorów Młodszych opłata organizacyjna (bez boksu) nie może być wyższa niż 500 zł w formule trzydniowej oraz 400 zł w formule dwudniowej.
2. W kategorii Juniorów oraz Seniorów, Amatorów i Open opłata organizacyjna (bez boksu) nie może być wyższa niż 700 zł w formule trzydniowej oraz 500 zł w formule dwudniowej.

Artykuł 6 Zasady rozgrywek i klasyfikacja

1. Mistrzostwa mogą być rozgrywane w formule dwudniowej albo trzydniowej.
2. O rozgrywaniu kategorii Amator i OPEN decyduje organizator, ustalając warunki konkursów w propozycjach (nie dotyczy WKKW – czyt. CZĘŚĆ III)
3. Jeśli wystąpią nieprzewidziane okoliczności, nie pozwalające rozegrać wszystkich konkursów danej kategorii, medale mogą zostać przyznane, jeśli zostały rozegrane przynajmniej dwa konkursy danej kategorii.
4. Zawodnik może startować w jednej kategorii na dwóch koniach w konkursach półfinałowych.
5. W finale zawodnik może startować na jednym koniu, na którym ukończył jeden z półfinałów. Zawodnik ma obowiązek zgłosić komisji sędziowskiej na którym koniu będzie startował w finale, najpóźniej pół godziny przed rozpoczęciem konkursu finałowego.
6. W Mistrzostwach będą sklasyfikowani zawodnicy, którzy ukończyli przynajmniej dwa konkursy rozgrywane w ramach danej kategorii.
7. W Mistrzostwach koń może startować wyłącznie pod jednym zawodnikiem. Jeśli w czasie trwania Mistrzostw rozgrywane są inne zawody, to koń może brać w nich udział jedynie pod zawodnikiem zgłoszonym do Mistrzostw.

Wyjątek od tej reguły stanowi kategoria Młodzika w konkurencji ujeżdżenia, jeśli zawody są rozgrywane w formule trzydniowej- wówczas koń może startować pod dwoma zawodnikami.

Artykuł 7 Obowiązki organizatora zawodów

1. Przesłania do Biura Pomorskiego ZJ w terminie 7 dni oficjalnych wyników z tych zawodów.
2. Zapewnienia odpowiednio przeszkolonych sekretarzy, równej liczbie sędziów zaproszonych na zawody (dotyczy ujeżdżenia i WKKW).
3. Zapewnienia rękawiczek dla komisarzy w ilości adekwatnej do liczby koni uczestniczących w zawodach, umożliwiających kontrolę kieżna i ochraniaczy.
4. Zapewnienia środków łączności między Osobami Oficjalnymi.

CZĘŚĆII MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W UJEŹDŻENIU

Artykuł 8 Zasady rozgrywek

1. Do Mistrzostw Województwa Pomorskiego nie obowiązuje norma kwalifikacyjna ani dla startu w Mistrzostwach, ani dla startu w konkursie finałowym.
2. W przypadku formuły dwudniowej Mistrzostw, pierwszego dnia rozgrywany jest półfinał (zgodny z konkursami opisanymi w niniejszym regulaminie jako pierwszy lub drugi półfinał), a drugiego dnia finał (dopuszczalne jest rozegranie konkursu określonego jako II półfinał lub finał).
3. W Mistrzostwach Województwa Pomorskiego dozwolona jest jazda na kieżdnie wędzidłowym niezależnie od klasy konkursu, z batem oraz bez ostróg. Wszystkie programy powinny być wykonywane z pamięci.
4. Młodzicy na kucach w konkursach na styl mogą startować na wypinaczach.
5. Wszystkie konkursy Mistrzostw Województwa Pomorskiego muszą być sędziowane przez minimum dwóch sędziów.
6. W kategorii amator oraz open klasyfikacja kuców i dużych koni jest łączna.

Artykuł 9 Klasyfikacja i kolejność startów

1. Wynikiem zawodnika w Mistrzostwach jest suma jego punktów procentowych ze wszystkich konkursów danej kategorii. Jeżeli zawodnik startuje w jednej kategorii na dwóch koniach, to zaliczany jest jego lepszy wynik z danego półfinału.
2. W przypadku równej ilości punktów procentowych na miejscach medalowych o wyniku decyduje w pierwszej kolejności lepszy wynik procentowy zawodnika w konkursie finałowym, następnie wynik II półfinału.
3. Kolejność startu w półfinałach jest losowa. Kolejność startu w konkursie finałowym wg zajmowanych miejsc po dwóch półfinałach losowana w podziale co 5 koni.

Artykuł 10 Obowiązujące programy

Kategoria wiekowa	I półfinał	II półfinał	Finał
Młodzicy na kucach	L6	L8	L10
Juniorzy Mł na kucach	P8	P10	P11
Juniorzy Mł	P9	D5	D6
Juniorzy	N4	N5	N6
Seniorzy	C1	C2	C4

CZĘŚĆII MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY

Artykuł 11 Kolejność startów i warunki kwalifikacji do konkursów finałowych

1. W półfinałach zawodnicy startują zgodnie z wylosowaną kolejnością.
2. W pierwszym i drugim nawrocie finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc **po półfinałach**.
 - a) W kategorii Młodzików i Juniorów Młodszych w przypadku równej ilości punktów karnych po półfinałach, zawodnicy zachowują kolejność startu z II półfinału.

Grupa kuców, w której będzie stratował najlepszy zawodnik, będzie stratowała jako druga.
 - b) W kategorii Juniorów i Seniorów w przypadku równej ilości punktów karnych po półfinałach zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc w II półfinale.
3. W finałach mogą wziąć udział zawodnicy, którzy ukończyli przynajmniej jeden z półfinałów.
4. W drugim nawrocie finału weźmie udział dziesięciu najlepszych zawodników po I nawrocie finału oraz zawodnicy mający wynik punktowy równy dziesiątemu.

Artykuł 12 Klasyfikacja

1. Wynikiem zawodnika w Mistrzostwach jest suma jego punktów karnych ze wszystkich konkursów danej kategorii. Jeżeli zawodnik startuje w jednej kategorii na dwóch koniach, to zaliczany będzie wynik każdej pary osobno.
2. Para, która nie wystartuje/nie ukończy jednego z półfinałów, otrzyma wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do mistrzostw, powiększony o 10 punktów karnych.
3. Para zdyskwalifikowana na którymkolwiek etapie Mistrzostw traci prawo do dalszego uczestnictwa w zawodach
4. W przypadku uzyskania równej ilości punktów karnych po II nawrocie finału przez zawodników na miejscach medalowych, należy o te miejsca przeprowadzić rozgrywkę na zasadach konkursu zwykłego.

Artykuł 13 Mistrzostwa Młodzików i Juniorów Młodszych

1. Parametry i rodzaje konkursów:

Warunki konkursów	Młodzicy na kucach gr A1*	Młodzicy na kucach gr A2*	Juniorzy Młodzi na kucach	Juniorzy Młodzi
Minimalny wiek konia	5lat			
I i II półfinał – z oceną stylu jeźdźca				
Maksymalna wysokość przeszkód	50cm	70cm	85cm	100cm
Finał – konkurs dwunawrotowy (dokładności/ dokładności,wg.art.273.3.2 Przepisów B)¹				
Maksymalna wysokość przeszkód	55cm	75cm	90cm	105cm

*-gr.A1– Maksymalny wzrost kuca130/131 cm;gr.A2 – Maksymalny wzrost kuca 148/149cm

¹- w przypadku zawodników z równą liczbą punktów karnych na miejscach medalowych po II nawrocie, przeprowadzona zostanie o te miejsca rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego. Pozostali zawodnicy będą sklasyfikowani wg liczby punktów po II nawrocie. **Punkty karne w finale przydzielane tak samo jak w półfinałach (tabela poniżej).**

2. Kary za błędy wg tabeli poniżej:

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara (wp.k.)	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa.	0-0,5	Każdy zakręt oceniany osobno
2	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi	1	Każde zakręty i łuki oceniane osobno
3	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu	0,5	Linie i szeregi oceniane osobno
4	Błędy wskoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie	0,5-1	Skoki oceniane osobno
5	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu, wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia)	0-4	Nienaganny przejazd 0 pkt, Oceny co 0,5pkt
6	<u>Błędy na przeszkodach</u> <u>we wszystkich konkursach Mł i JM:</u>		
	Zrzutka	2	
	Pierwsze nieposłuszeństwo	2	
	Drugie nieposłuszeństwo	4	
	Trzecie nieposłuszeństwo	Elim	
	Upadek konia lub jeźdźca	Elim	
	Przekroczenie normy czasu	1	Za każde rozpoczęte 4s
Przekroczenie czasu maksymalnego	Elim		

3. Sposób sędziowania

Konkursy z oceną stylu jeźdźca są oceniane przez minimum 3 sędziów, na odrębnych stanowiskach. Z ocen obliczana jest średnia, a następnie do niej dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach

Artykuł 14 Mistrzostwa Juniorów i Seniorów

1. Parametry i rodzaje konkursów:

Warunki konkursu	Juniorzy	Seniorzy
I półfinał - szybkości		
Maksymalna wysokość przeszkód	115cm	125cm
II półfinał - zwykły		
Maksymalna wysokość przeszkód	120cm	130cm
Finał – konkurs dwunawrotowy (zwykły/zwykły wg art.273.3.4.1*)		
Maksymalna wysokość przeszkód	120/125cm	130/135cm

Zwycięzca pierwszego półfinału rozgrywanego wg tabeli C otrzymuje 0 (zero) punktów karnych. Różnica czasu pomiędzy zwycięzcą, a każdym następnym zawodnikiem, podzielona jest przez 2. Jest to wynik uzyskany przez każdego z zawodników wyrażony w punktach karnych.

Każdej parze do wyniku uzyskanego w pierwszym półfinale dolicza się wszystkie punkty karne otrzymane w każdym następnym przejeździe, niezależnie od miejsca zajętego w poszczególnych konkursach.

*- w przypadku zawodników z równą ilością punktów karnych na miejscach medalowych po II nawrocie, przeprowadzona zostanie o te miejsca rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego. Pozostali zawodnicy sklasyfikowani wg punktów i czasu w II nawrocie.

CZEŚĆ III MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO W WKKW

Artykuł 15 Zasady rozgrywek

1. Mistrzostwa Województwa Pomorskiego rozgrywane są według przepisów i regulaminu konkurencji WKKW
2. W mistrzostwach rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Kategoria	Klasa konkursu
Juniorzy Mł na kucach	CNC-70
Juniorzy Mł	CNC-90
Juniorzy	CNC-100
Seniorzy	CNC-1*
Amator *	CNC -70
Open *	CNC - 100

* - o rozgrywanych kategoriach dodatkowych decyduje organizator

3. Zawodnik może startować na dwóch koniach. 30 min przed rozpoczęciem ostatniej próby musi wskazać konia, którego wynik ma być zaliczany do Mistrzostw. Na koniu, którego wynik ma być zaliczany do Mistrzostw, musi wystartować jako pierwszy. Jeśli zawodnik nie określi konia, którego wynik ma być zaliczany, to zaliczony zostanie wynik konia, który wystartował w próbie jako pierwszy.

Artykuł 16 Kolejność prób w zależności od długości trwania zawodów

1. Zawody 2 dniowe:
 - 1.1. Pierwszy dzień
Próba ujeżdżenia oraz próba skoków rozegrana 30 minut po próbie ujeżdżenia lub z odstępem minimum 4 godzin
 - 1.2. Drugi dzień
Próba terenowa.
2. Zawody 3 dniowe - wariant I:
 - 2.1. Pierwszy dzień próba ujeżdżenia
 - 2.2. Drugi dzień próba terenowa
 - 2.3. Trzeci dzień przegląd koni oraz próba skoków.
3. Zawody 3 dniowe - wariant II:
 - 3.1. Pierwszy dzień próba ujeżdżenia
 - 3.2. Drugi dzień próba skoków
 - 3.3. Trzeci dzień próba terenowa.