

# **Regulamin rozgrywania Mistrzostw województwa Pomorskiego.**



**POMORSKI  
ZWIĄZEK  
JEŹDZIECKI**

Wersja 2019

Zatwierdzony uchwałą Zarządu nr

## **KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM**

1. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startu w zawodach, dobro konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia i transportu.
2. Konie i jeźdźcy muszą być wytrenowani, kompetentni i zdrowi zanim wezmą udział w zawodach. Odnosi się to także do podawania leków i środków medycznych, zabiegów chirurgicznych zagrażających zdrowiu konia lub ciąży klaczy oraz do przypadków nadużywania pomocy.
3. Zawody nie mogą zagrażać dobru konia. Wymaga to zwrócenia szczególnej uwagi na teren zawodów, podłoże, pogodę, warunki stajenne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo także podczas podróży powrotnej z zawodów.
4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej w przypadku leczenia obrażeń odniesionych na zawodach oraz spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
5. PZJ zachęca wszystkie osoby działające w sporcie jeździeckim do stałego podnoszenia poziomu swej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## **CZĘŚĆ I POSTANOWIENIA OGÓLNE**

### Artykuł 1

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji i przeprowadzania Mistrzostw Woj. Pomorskiego w dyscyplinach ujeżdżenie, skoki przez przeszkody oraz WKKW.
2. Mistrzostwa woj. Pomorskiego mogą być rozgrywane w formule dwu lub trzydniowej.
3. Regulamin ustanowiono w celu zapewnienia zawodnikom obiektywnych warunków udziału we współzawodnictwie sportowym. W przypadku wątpliwości lub sprzeczności występujących w rozumieniu przepisów, należy je interpretować w taki sposób, który zapewnia udział wszystkich zawodników na równych prawach zgodnie z zasadą „fair play”.
4. Regulamin niniejsze mogą być zmieniane i uzupełniane uchwałami zarządu Pomorskiego Związku Jeździeckiego podjętymi z własnej inicjatywy na wniosek kolegium sędziów lub Wojewódzkiego koordynatora do spraw szkolenia jeździeckiego. Uchwały zarządu PomZJ obejmujące zmianę regulaminu będą zamieszczone na stronie internetowej PomZJ.

### Artykuł 2 KATEGORIE WIEKOWE.

1. Zawodnicy startujący w Mistrzostwach Woj, Pomorskiego startują w następujących Kategoriach:  
- Młodzicy na kucach (9-12 lat) - Nie dotyczy WKKW

-Juniorzy Młodzi na kucach (12-15 lat)

-Juniorzy (16-18 lat)

- Seniorzy ( powyżej 18 lat)

lp.	kategoria	skrót	wiek
1.	Młodzicy	Mł	od 9 do 12 lat
2.	Dzieci	DZ	od 11 do 14 lat
3.	Juniorzy młodzi	JM	od 12 do 15 lat
4.	Juniorzy	J	od 14 do 18 lat
5.	Młodzi Jeźdźcy	MJ	od 16 do 21 lat
6.	Seniorzy	S	od 18

2. wiek zawodnika określany jest zgodnie z rokiem urodzenia.

3. ograniczenia wiekowe, maksymalna liczba startów dziennie

Młodzicy - 4 starty dziennie

Juniorzy młodzi - 6 startów dziennie

powyżej 16 roku życia - bez ograniczeń

### Artykuł 3 DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI

1. Niezbędne dokumenty zawodników i koni uprawniające do startu na zawodach opisane są w przepisach ogólnych PZJ.

2. Prawo startu w mistrzostwach mają zawodnicy zarejestrowani w klubach będących członkami PomZJ, oraz zawodnicy BPK posiadający aktualną licencję regionalną PomZJ.

### Artykuł 4 NAGRODY NA ZAWODACH

1. Propozycje zawodów muszą zawierać wykaz nagród pieniężnych oraz ich podział, ze wskazaniem wszystkich miejsc objętych nagrodami.

2. Dla Zawodników startujących w kat. Senior przewidziane są nagrody finansowe obejmujące 100% opłaty startowej ze wszystkich kategorii Mistrzostw.

3. Dla zawodników startujących w pozostałych kategoriach wiekowych przewidziane są nagrody rzeczowe lub finansowe.

4. Organizator zobowiązany jest do zapewnienia pucharów i medali oraz udekorowania najlepszej trójki każdej kategorii na podium.

## Artykuł 5 OPŁATY ZA ZAWODY

1. W kat. Młodzików oraz Juniorów Młodszych opłata (wraz z boksem) nie może być wyższa niż 400 zł w formule trzydniowej oraz 350 zł w formule dwudniowej.
2. W kat. Juniorzy oraz Seniorzy opłata (wraz z boksem) nie może być wyższa niż 600zł w formule trzydniowej oraz 500 zł w formule dwudniowej.

## Artykuł 6 ZASADY ROZGRYWEK I KLASYFIKACJA

1. Zawodnik może startować w jednej kategorii na dwóch koniach, z tym, że 30 minut przed rozpoczęciem konkursu finałowego musi wskazać konia, na którym startuje w finale.
2. W Mistrzostwach Woj. Pomorskiego sklasyfikowani zostaną zawodnicy, którzy ukończą co najmniej dwa konkursy.
3. Zawodnik może startować jednocześnie w maksymalnie dwóch kategoriach Mistrzostw na różnych koniach, zachowując warunki startu w odpowiednich lub wyższych kategoriach wynikających z ograniczeń dla wieku.
4. W przypadku kat. Młodzika, kuc może startować pod dwoma zawodnikami (tylko w formule trzydniowej) dotyczy tylko zawodów ujeżdżeniowych,

## Artykuł 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW

Organizator zawodów zobowiązany jest do:

1. przesłania do Biura PomZJ w terminie 7 dni wyników z tych zawodów;
2. zapewnienia odpowiednio przeszkolonych sekretarzy, równej liczbie sędziów zaproszonych na zawody.(dotyczy ujeżdżenia i WKKW)
3. zapewnienia rękawiczek dla komisarzy w ilości adekwatnej do liczby koni uczestniczących w zawodach, umożliwiających kontrolę kielzna i ochraniaczy;
4. zapewnienia środków łączności między komisją sędziowską, a rozprężalnią.
5. przygotowania strefy VIP dla PomZJ o ustalonych wcześniej z organizatorem wymiarach.

## CZEŚĆ II MISTRZOSTWA WOJ. POMORSKIEGO W UJEŹDZENIU

### Artykuł 1 ZASADY ROZGRYWEK

1. Na Mistrzostwach Woj. Pomorskiego nie obowiązuje norma kwalifikacyjna 60%, ani dla startu w Mistrzostwach, ani dla startu w konkursie finałowym. Na Mistrzostwach Regionu dozwolona jest jazda na kieżnie wędzidłowym niezależnie od klasy konkursu, z batem oraz bez ostróg. Wszystkie programy powinny być wykonywane z pamięci.

2. Miejsca w klasyfikacji końcowej będą ustalone wg liczby punktów procentowych zgromadzonych we wszystkich konkursach danej kategorii wiekowej. W przypadku równej liczby punktów procentowych uzyskanych przez zawodników (dot. miejsc medalowych) o kolejności decyduje lepszy wynik procentowy w finale, a następnie w II półfinale.

3. Kolejność startu w półfinałach jest losowa. Kolejność startu w konkursie finałowym wg zajmowanych miejsc po dwóch półfinałach losowana w podziale co 5 koni.

4. Młodzicy na kucach w konkursach na styl mogą startować na wypinaczach.

### Artykuł 2 OBOWIĄZUJĄCE PROGRAMY

Kategoria wiekowa	I półfinał	II półfinał	Finał
Młodzicy na kucach	L6-R	L1-R	L2-R
Juniorzy Mł. na kucach	P6	P3	P4
Juniorzy Mł.	D1	D2	P2
Juniorzy	P1	P2	P3
Seniorzy	C1	C2	C4

W zależności od poziomu dyscypliny w danym roku programy mogą zostać zmienione przez Zarząd PomZJ-u na wniosek Organizatora, Kolegium Sędziów lub Wojewódzkiego Trenera Koordynatora do spraw szkolenia jeździeckiego i ogłoszone nie później niż miesiąc przed planowanym rozpoczęciem imprezy.

## CZEŚĆ II MISTRZOSTWA WOJ. POMORSKIEGO W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY

### Artykuł 1 ZASADY ROZGRYWEK

#### 1. Kolejność startów:

1.1 I półfinał wg losowania.

1.2 II półfinał: wg losowania

1.3 I nawrót finału w odwrotnej kolejności do miejsc zajmowanych po półfinałach (przy równej ilości punktów decyduje wynik II półfinału). Warunkiem startu w I nawrocie finału jest ukończenie minimum jednego półfinału.

1.4 II nawrót finału 10 najlepszych zawodników (+ zawodnicy w wyniku punktowym równym wynikowi 10 miejsca) - w odwrotnej kolejności do miejsc zajmowanych po I nawrocie finału (przy równej ilości punktów decyduje wynik I nawrotu). Warunkiem startu jest ukończenie minimum jednego półfinału i I nawrotu finału.

#### 2. Klasyfikacja Mistrzostw:

2.1 W przypadku eliminacji/rezygnacji w półfinale zawodnik otrzymuje ilość punktów karnych równą najgorszemu wynikowi punktowemu liczonemu do klasyfikacji w danym półfinale +10 pkt. karnych

2.2. W przypadku osiągnięcia jednakowych wyników po II nawrocie finału przez zawodników na miejscach I-III, należy przeprowadzić rozgrywkę na zasadach konkursu zwykłego.

### Artykuł 2 MISTRZOSTWA MŁODZIKÓW I JUNIORÓW MŁODSZYCH

1. Mistrzostwa Woj. pomorskiego w kat. Młodzików, Juniorów Młodszych na kucach rozgrywane są wg regulaminu OOM.

1.1 W Mistrzostwach rozgrywane są następujące rodzaje konkursów

<b>Warunki konkursów</b>	<b>Młodzicy A1 i A2</b>	<b>Juniorzy Młodzi na Kucach</b>	<b>Juniorzy Młodzi</b>
Minimalny wiek konia	5	5	5
<b>I półfinał z oceną stylu jeźdźca</b>			
Maksymalna wysokość przeszkód	50 cm /65 cm	75 cm	100 cm
<b>II półfinał z oceną stylu jeźdźca</b>			
Maksymalna wysokość przeszkód	50 cm/ 65 cm	75 cm	100 cm

<b>I nawrót finału, konkurs zwykły</b>			
Maksymalna wysokość przeszkód	55 cm / 70 cm	85 cm	105 cm
<b>II nawrót finału, konkurs zwykły</b>			
Maksymalna wysokość przeszkód	55 cm / 70 cm	85 cm	105 cm

A1- Zawodnik kat. Młodzik maksymalny wzrost kucyka 130/131 cm

A2- Zawodnik kat. Młodzik maksymalny wzrost kucyka 148/149 cm

2.Sposób sędziowania.

2.1 Konkursy z oceną stylu jeźdźca są oceniane przez 3 sędziów, na odrębnych stanowiskach. Z ocen obliczana jest średnia, a następnie do niej dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach. Na Halowych Mistrzostwach dopuszcza się sędziowanie przez 2 sędziów.

2.2 Wynik poszczególnych sędziów będzie przekazywany komisji sędziowskiej, tam sprawdzany i ogłaszany.

2.3 Kary za błędy

Lp	ELEMENTY POLEGAJĄCE OCENIE	KARA	UWAGI
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do klusa	0,5	Każdy zakręt oceniany osobno
2	Krzyżowanie lub galop z niewłaściwej nogi	1	Każdy zakręt oceniany osobno
3	Nieregularna jazda w linii lub szeregu	0,5	Każda linia i szereg oceniane osobno
4	Błędy w skoku, np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie	0,5-1	Każdy skok oceniany osobno
5	Nadużycie bata	Elim.	
6	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu, wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia)	0-4	Nienaganny przejazd 0 pkt Stosuje się oceny co 0,5 pkt
7	<b>Błędy na przeszkodach w konkursach stylowych jak i wszystkich pozostałych</b>		
a	Zrzutka	2	

b	Pierwsze wyłamanie	2	
c	Drugie wyłamanie	4	
d	Trzecie wyłamanie, upadek	El.m.	
f	Przekroczenie normy czasu	1	Za każde rozpoczęte 4 sekundy
g	Przekroczenie czasu maksymalnego	Elim.	

### Artykuł 3 MISTRZOSTWA JUNIORÓW I SENIORÓW

1. Mistrzostwa Woj. Pomorskiego w kat. juniorów i seniorów rozgrywane są wg Regulaminu Rozgrywania zawodów krajowych PZJ

1.1 W Mistrzostwach rozgrywane są następujące rodzaje konkursów

Warunki konkursu	Juniorzy	Seniorzy
I półfinał- konkurs dokładności (art 238.1.1)		
Maksymalna wysokość przeszkód	115 cm	125 cm
II półfinał- konkurs zwykły (art. 238.2.1)		
Maksymalna wysokość przeszkód	120cm	130 cm
I nawrót finału – konkurs dokładności (konkurs dwunawrotowy art 273.3.4.2)		
Maksymalna wysokość przeszkód	120 cm	130cm
II nawrót finału – konkurs zwykły (konkurs dwunawrotowy art. 273.3.4.2)		
Maksymalna wysokość przeszkód	120 cm/125 cm (rozgrywka)	135 cm



## CZEŚĆ III MISTRZOSTWA WOJ. POMORSKIEGO W WKKW

### Artykuł 1 ZASADY ROZGRYWEK

1. Mistrzostwa Woj. Pomorskiego rozgrywane są według przepisów i regulaminu dyscypliny WKKW.

2. W mistrzostwach rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Kategoria	Klasa
Juniorzy młodsi na kucach	LL
Juniorzy młodsi	L
Juniorzy	P
Seniorzy	CNC*

3. Losowana kolejność startów.

4. Wszystkie kategorie sędziowane przez minimum dwóch sędziów.

### Artykuł 2 KOLEJNOŚĆ PRÓB W ZALEŻNOŚCI OD DŁUGOŚCI TRWANIA ZAWODÓW

1. Zawody 2 dniowe:

Pierwszy dzień próba ujeżdżenia oraz próba skoków rozegrana 30 minut po próbie ujeżdżenia lub z odstępem minimum 4 godzin

Drugi dzień próba terenowa. W próbie terenowej zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc. W przypadku startu na dwóch koniach koń „wybrany” do mistrzostw startuje jako pierwszy.

2. Zawody 3 dniowe:

Pierwszy dzień próba ujeżdżenia

Drugi dzień próba crossowa

Trzeci dzień przegląd koni oraz próba skokowa. W przypadku startu na dwóch koniach koń „wybrany” do mistrzostw startuje jako pierwszy

Lub

Drugi dzień próba skokowa

Trzeci dzień próba terenowa. W przypadku startu na dwóch koniach koń „wybrany” do mistrzostw startuje jako pierwszy.